

## AUSWAHL TEAMSPIELE

### *Moorpfad*

- **Gruppengröße:** 10-50 Personen
- **Dauer:** 25-30 Minuten
- Ziel ist es die komplette Gruppe mit Hilfe von Moorplatten, die nicht verlassen werden dürfen, durch ein großes Moor zu bringen.

### *Leuchtturm*

- **Gruppengröße:** 10-30 Personen
- **Dauer:** 20-30 Minuten
- Hier wird ein Schiff (blinder Mitspieler) mit Hilfe der Leuchttürme (andere Mitspieler) durch einen Hindernisparcours gelotst. Ziel ist es keinen Crash mit den Hindernissen zu verursachen.

### *Balltransport*

- **Gruppengröße:** 10-30 Personen
- **Dauer:** 20 Minuten
- Aufgabe ist es einen Ball - ohne ihn selbst zu berühren - von einem Anfangspunkt zu einem Endpunkt zu transportieren.

### *Seiltauschen*

- **Gruppengröße:** 10-50 Personen
- **Dauer:** 15-20 Minuten
- Das Team wird in zwei Gruppen geteilt, die jeweils von einem Seil umringt sind. Ziel ist es, das Seil zu der jeweils anderen Gruppe zu bringen und es mit dieser zu tauschen, ohne dass dabei die Hände benutzt werden dürfen.

### *Gordischer Knoten*

- **Gruppengröße:** offen
- **Dauer:** 10 Minuten
- Die Gruppe verknötet sich durch Anleitung des Spielleiters blind zu einem großen Knoten und muss versuchen diesen wieder komplett aufzulösen.

### *Gefahrentransport*

- **Gruppengröße:** 10-50 Personen
- **Dauer:** 15-20 Minuten
- Die Gruppe hat die Aufgabe, ein zerbrechliches Gefahrgut mit Hilfe einer Plane von einem Anfangspunkt zu einem Endpunkt zu transportieren - ohne dass das Gut verloren geht.

### *Teamstift*

- **Gruppengröße:** 10-30 Personen
- **Dauer:** 20 Minuten
- Die Aufgabe ist es, mit einem großen Stift, an dem jedes Teammitglied beteiligt wird, ein gemeinsames Bild zu kreieren und zu zeichnen.

### *Blind fangen*

- **Gruppengröße:** offen
- **Dauer:** 10-15 Minuten
- Jeweils ein Teammitglied befindet sich in einem großen Seilkreis - mit verbundenen Augen. Das jeweils andere Teammitglied versucht von außerhalb seinen Partner durch Geräusche anzuleiten, die anderen blinden Mitspieler zu fangen.

### *Riesenmikado*

- **Gruppengröße:** 10-30 Personen
- **Dauer:** 15-20 Minuten
- Es gibt zwei Gruppen, die gegeneinander mit einem Riesenmikado, versuchen die meisten Punkte für ihr Team zu sammeln.

### *Pipeline*

- **Gruppengröße:** 10-40 Personen
- **Dauer:** 20-30 Minuten
- Die Teammitglieder versuchen mit Hilfe von Pipelines einen Ball (oder wahlweise Wasser) durch einen kleinen Parcours zu transportieren, ohne dass dieser auf dem Weg verloren geht.

### *Zauberstab*

- **Gruppengröße:** 10-20 Personen
- **Dauer:** 15-20 Minuten
- Die Gruppe balanciert auf ihren Zeigefingern einen Zauberstab, der auf dem Boden abgelegt werden soll.